

Národné športové predpisy pre drift 2012

Úvodné ustanovenia

Národné športové predpisy obsahujú základné pravidlá pre usporiadanie a hodnotenie driftu. Sú záväzné pre všetkých účastníkov, organizátorov a činovníkov pri všetkých driftoch v Slovenskej republike. Organizátor k nim vypracuje zvláštne ustanovenia (ZU) a k ich doplneniu môže vydať číslované a datované vykonávacie nariadenia (VN). ZU a VN dopĺňujú tieto všeobecné predpisy.

1. ZÁKLADNÉ POJMY

1.1 Rozprava

Stretnutie jazdcov s organizátormi a rozhodcami, kde sa jazdcom predstaví trať, jej bodové ohodnotenie, spôsob hodnotenia, správanie sa v areáli pretekov, spôsob radenia sa na štart a v cieľi, ostatná organizačné pokyny a zodpovedajú sa prípadne pripomienky jazdcov.

1.2 Kvalifikácia

Samostatná jazda jazdcov po trati za účelom získania čo najväčšieho počtu bodov od rozhodcov. Výsledky kvalifikácie určia postupujúcich do tandemových súbojov.

1.3 Pavúk

Po skončení kvalifikácie sa jazdci na 1.-16. mieste zoradia do pavúka a pretek pokračuje tandemovými súbojmi, viď Príloha 1.

1.4 Clip-point

Označené miesto na trati, ktoré vyznačuje ideálnu stopu prejazdu traťou, najčastejšie v zákrute, okolo ktorého by mal jazdec prejsť čo najbližšie, v prípade prejazdu vozidlom (akokoľvek časťou) vo vzdialenosti do 1 metra, získa jazdec 10 bodov, za predpokladu, ak celý úsek trate, v ktorom sa Clip-point nachádza, prejde driftom.

1.5 Nájazdová rýchlosť

Rýchlosť, ktorou jazdec vojde do prvej zákruty, je veľmi dôležitá pri hodnotení, môže byť v závislosti od charakteru trate meraná laserovým radarom a hlásená vysielaczkou porote, ktorá ju bude brať do úvahy pri bodovom hodnotení.

1.6 Stopa

Jazdec by sa mal pohybovať v ideálnej stope, ktorej opustenie alebo očividné odchylenie sa od nej znamená strhnutie bodov v danom kole. Ideálna stopa je vyznačená vnútornými a vonkajšími clip pointmi. Predok auta by mal byť čo najbližšie k vnútornému bodu, zadná časť čo najbližšie k vonkajšiemu, a pri tom čo najlepšie zvládnuť zmenu zaťaženia v danej zóne.

1.7 Rýchlosť

Konštantná rýchlosť by mala byť dodržaná počas celého driftu.

1.8 Uhol

Uhol vychýlenia auta by mal byť konštantný počas celej danej bodovanej sekcie. Veľmi dôležitá je prvá zákruta a uhol auta v nej. Čím väčší uhol, tým lepšie ohodnotenie.

1.9 Defilé

Slávnostné predstavenie posádok, zvyčajne formou prejazdu traťou po kvalifikácii. Organizátorom nemusí byť zaradené.

1.10 Tandemový súboj /Súboj/

Vzájomné porovnanie dvoch vozidiel na trati, pričom lepší s dvojice sa stane víťazom súboja a postupuje do ďalšieho kola. O výsledku súboja rozhodujú rozhodcovia.

1.11 Sekcia

Ohraničenie hodnotiaceho úseku, za ktorý môže jazdec získať body v prípade prejazdu driftom počas celej sekcie. Zvyčajne sa pod sekciou rozumie zákruta, resp. je to úsek od jedného preklopenia po druhé.

1.12 Inštruktáž

Povinné školenie jazdcov, ktorí chcú štartovať na dennú licenciu SAMŠ. Absolvovanie školenia je podmienkou na získanie tejto licencie, ktorá je vydávaná formou zoznamu jazdcov štartujúcich na podujatí na dennú licenciu. Inštruktáž sa uskutoční v čase podľa ZU väčšinou v priebehu administratívneho preberania resp. tesne po ňom.

1.13 Rozhodcovia driftu

Na každé podujatie sú nominovaní minimálne dvaja rozhodcovia driftu, ktorí vystupujú v úlohe rozhodcov faktu, ich úlohou je bodové hodnotenie kvalifikačných jazd a tandemových súbojov. Nominuje ich športová komisia DaS, pričom ich mená musia byť uvedené v ZU alebo na OIT.

2. ORGANIZÁCIA

2.1 Definícia: Drift ako taký je jazda riadeným šmykom, výlučne s automobilom so zadným náhonom. Za trvalého pretáčania kolies hnanej nápravy je zadná časť automobilu vychýlená zo smeru jazdy a túto odchýlku ovplyvňuje vodič buď plynovým pedálom (pridávaním alebo uberaním môže dosiahnuť väčší alebo menší uhol vychýlenia, pričom volant je neustále "v kontre") alebo čiastočne pribrzďovaním ručnou brzdou (slúži najmä na vyvolanie šmyku vo vysokej rýchlosti) tak, aby nedošlo k pretočeniu alebo zrovnaniu vozidla do priameho smeru.

2.2 Drift sa riadi FIA MŠP, národnými športovými predpismi, všeobecnými predpismi pre drift a príslušnými zvláštnymi ustanoveniami schválenými SAMŠ.

3. TRAŤ

3.1 Charakteristika

Dĺžka: minimálne 300 m.

Šírka: minimálna 8 m

Povrch: spevnený (asfalt, betón atď.)

Zákruty: minimálne 3

Clip-pointy: minimálne 3

Značenie: Trať musí byť značená po oboch stranách kuželmi, stojkami z pneumatík, alebo súvislou čiarou

4. ÚČASŤ NA PRETEKoch

4.1 Podmienky účasti na drifte, prípustné vozidlá a vypísané klasifikácie sú uvedené v Ročenke SAMŠ 2012.

4.2 Pre disciplínu drift licencia jazdca nahrádza licenciu súťažiaceho.

4.3 Je dovolená účasť dvoch jazdcov na jednom vozidle, v prípade ich vzájomného súboja sa jazdci dohodnú na postupujúcom, ináč postúpi jazdec s lepším výsledkom v kvalifikácii.

4.4 Jazdci, ktorí sa podujatia zúčastňujú s dennou licenciou, resp. jazdci s celoročnou, ktorí štartovali na menej ako 2 podujatiach /išli kvalifikáciu/, musia v priebehu tréningu presvedčiť, že sú **schopní** ovladať vozidlo v drifte /rozhodujú rozhodcovia driftu/, ináč nebude jazdec pripustený do kvalifikácie.

4.5 Počas podujatia je prísne zakázané používanie alkoholických nápojov a omamných látok. Zistenie požitia bude viesť k vylúčeniu jazdca a môže viesť k ďalšiemu disciplinárnemu konaniu.

4.6 Vylúčený jazdec stráca prípadne body za víťazstvo v kvalifikácii, v tomto prípade body za kvalifikáciu nezíska nikto.

5. PRIHLÁŠKY

5.1 Každý, kto sa chce zúčastniť driftu, musí do termínu uzávierky prihlášok doručiť organizátorovi prihlášku; zaplatiť prihlasovací vklad a v prípade jazdcov bez celoročnej licencie aj poplatok za dennú licenciu.

5.2 Podpísaním prihlášky sa jazdec bez výhrad podrobuje športovej právomoci vyplývajúcej z FIA MŠP, národného športového poriadku, týchto predpisov a zvláštnych ustanovení.

6. PRIHLASOVACIE VKLADY A POISTENIE

6.1 Prihlasovacie vklady môžu byť:

6.1.1 vklad s voliteľnou reklamou organizátora (reklama a spôsob jej umiestnenie musí byť uvedený v ZU)

6.1.2 vklad bez tejto reklamy organizátora

6.2 Pretekári, ktorí nezaplatia predpísaný vklad, nemôžu byť na podujatie prijatí.

6.3 Účastníci driftu sú poistení voči škodám spôsobeným tretím osobám spoločnou poisťkou SAMŠ.

7. ADMINISTRATÍVNE A TECHNICKÉ PREBERANIE

7.1 Pri administratívnom preberaní sa uskutoční kontrola licencií (jazdci s celoročnou licenciou), vodičských preukazov pretekárov (jazdci s dennou licenciou). Podmienkou prebratia jazdca s dennou licenciou je absolvovanie inštruktáže.

7.2 Každý pretekár, ktorý sa chce zúčastniť driftu, sa musí dostaviť aj s vozidlom k technickému preberaniu v čase určenom v ZU.

7.3 Keď sa pri technickom preberaní zistí, že vozidlo nevyhovuje, športoví komisári stanovia termín pre uvedenie vozidla do zodpovedajúceho stavu.

7.4 Ak vozidlo nebude uvedené do zodpovedajúceho stavu, nebude mu povolený štart.

7.5 Technické preberanie vykonávané pred štartom má všeobecný charakter (kontrola značky a typu vozidla, kontrola bezpečnostných prvkov a pod).

8. ŠTARTOVÉ ČÍSLA A REKLAMA

8.1 Každý pretekár obdrží od organizátora štartovné čísla, ktoré je povinný umiestniť na súťažnom vozidle pred technickým preberaním podľa ZU, takisto aj povinnú reklamu, ak existuje.

9. TRÉNING

Organizátor je do programu driftu povinný zaradiť tréning v celkovej dĺžke minimálne 3 hodiny, tréningy môžu byť radené do blokov, pričom počas tréningov musia byť rozmiestnené všetky clip-pointy a tréning musí byť po rozprave pred kvalifikáciou. Tréningy môžu prebiehať buď ako samostatné jazdy, tandemy alebo aj s viacerými vozidlami naraz na trati, pričom musí byť zabezpečená bezpečnosť jazdcov, divákov aj traťových komisárov. Jazdci sa na tréning radia postupne, aby mal každý rovnakú možnosť tréningu, štart do jazdy je na pokyn štartéra.

9.1 Drift-Taxi

Počas tréningov je dovolené viesť vo vozidle spolujazdca za podmienky, že je vozidlo vybavené bezpečnostným rámom v súlade s technickými predpismi pre drift. Všetky ďalšie podmienky a organizácia musia byť uvedené v ZU podujatia.

10. KVALIFIKÁCIA

10.1 Priebeh kvalifikácie

Jazdci do kvalifikácie nastupujú podľa štartovej listiny, ktorá je v poradí pridelených štartových čísel. Počas kvalifikácie musí byť vo vozidle len jazdec. Každý jazdec postupne absolvuje jednu zahrievaciu (nepovinná, organizátor ju nemusí zaradiť) a potom maximálne tri ostré jazdy, pričom každá ostrá jazda je samostatne hodnotená.

10.2 Spôsob hodnotenia

10.2.1 Výsledok v jazde

Každú jazdu hodnotia rozhodcovia driftu samostatne, priemerný počet bodov udelený rozhodcami je výsledkom jazdca v jazde. Doporučuje sa, aby správny prejazd clip-pointmi signalizovali rozhodcovia faktu, ktorých dodá organizátor.

Všetky prvky a ich ohodnotenie, ktoré sa budú hodnotiť a maximálny počet možných získaných bodov za ne, musí byť jazdcom oznámený najneskôr na rozprave pred tréningami.

10.2.2 Samotné bodovanie

Jazdec musí prejsť celú sekciu driftom, aby získal základné body za prejdenie sekcie driftom, môže však získať extra body za tesný prejazd okolo clip-pointov. Aby jazdec získal maximálne osobné ohodnotenie, mal by sa sústrediť na rýchlosť, preklápanie – spájanie driftov, uhly, dym a agresivitu.

10.2.3 Hodnotené prvky

Nástrelová (Prvá) zákruta - pred prvou zákrutou by mal jazdec zahájiť drift čo najskôr, aby získal body za skorý nástrel do prvej zákruty. Nástrelová zákruta má definovaný bod, ak je vozidlo pred ním vychýlene a ide driftom získa jazdec 10 bodov, v prípade ak celú sekciu prejde driftom.

Sekcia - za každú sekciu prejdenú driftom získava jazdec body (zvyčajne 5 alebo 10). Jazdec by sa mal udržať v ideálnej stope a maximálne sa približovať k vytýčeným clip pointom.

Clip-point - počet clip pointov je definovaný charakterom trate (minimálne 3), za clip-point je možné získať 10 bodov iba v prípade, ak sa k nemu jazdec v drifte priblíži na menej ako cca. 1 meter a prejde celú túto sekciu driftom.

Celkový dojem - subjektívne hodnotenie rozhodcom, kde sa zohľadňuje stopa, rýchlosť počas celej trate, dym, spájanie driftov, ... Jazdec môže získať maximálne 15 bodov.

Uhol – Jazdec by mal prejsť celú trať čo najvyššou rýchlosťou s čo najväčšími uhlami, čím väčšie uhly, tým lepšie ohodnotenie, ale veľkosť uhla nesmie príliš ovplyvniť rýchlosť. Jazdec môže získať maximálne 10 bodov

Nástrelová rýchlosť – hodnotenie nájzdovej rýchlosti do prvej zákruty, môže byť merané laserovým radarom v závislosti od charakteru trate, jazdec môže získať maximálne 5 bodov.

10.3 Jazdec nezískava žiadne body z kvalifikačnej jazdy:

- ak sa pretočí
- ak zastaví, aby sa nepretočil
- ak nedokončí jazdu
- ak sa dostane 2x do nedotáčavého šmyku, resp. sa zrovná
- ak 2x výrazne spomalí
- ak vyjde z trate dvoma kolesmi, čo je považované opustenie trate

10.4 Výsledky kvalifikácie

10.4.1 Výsledný bodový zisk jazdca za kvalifikáciu je jeho najvyššie bodové ohodnotenie z jednotlivých kvalifikačných jazd. Prvých 16 jazdcov podľa získaných bodov v kvalifikácii postupuje do tandemových súbojov, tandemové súboje budú prebiehať podľa pavúka, viď Príloha 1.

10.4.2 V prípade, ak jazdci majú rovnaký počet bodov za najlepšiu jazdu, o ich poradí rozhoduje druhá najlepšia jazda, resp. tretia

10.4.3 Jazdci, ktorí získali za kvalifikáciu 0 bodov, nepostupujú do tandemových súbojov a nezískávajú žiadne body do celoročného hodnotenia.

11. TANDEMOVÉ SÚBOJE

Pri hodnotení tandemových súbojov sa berie do úvahy čl. 4.3

11.1 Tandemový súboj

Priamy súboj dvoch jazdcov na trati. **Prvý jazdec sa musí snažiť prejsť trať v čo najväčšej rýchlosti a v čo najväčších uhloch (MUSÍ voliť ideálnu stopu vytýčenú clip-pointmi), pričom druhý jazdec musí kopírovať jazdu prvého (môže dávať väčšie uhly) a vyvíjať na neho tlak, nemal by kopírovať chyby (pretočenie, opustenie trate, zrovnanie počas driftu).**

V prípade, že druhý jazdec nebezpečne tlačí na prvého za cenu výrazne menšieho uhla driftu, nekopírovania stopy prvého, či zvalenia kužeľov, nie je mu tento tlak uznaný a súboj prehráva, navyše môže byť napomenutý rozhodcami za nebezpečnú jazdu.

Druhý jazdec je povinný pri prehode uvoľniť tlak na protivníka a umožniť mu tento manéver. Následne po prehode môže znova agresívne tlačiť na súpera po ďalší prehod. Ak toto druhý jazdec prvému neumožní, nemôže druhý vyhrať danú jazdu.

Druhý jazdec môže predbehnúť prvého len v prípade jeho výrazného spomalenia, pretočenia, alebo opustenia trate. Predbehnutie v akomkoľvek inom prípade bude znamenať nedovolený manéver s výsledkom prehry 0:10.

Počas tandemových súbojoch musí byť vo vozidle len jazdec.

11.2 Priebeh

Súboj pozostáva z jednej zahrievacej a dvoch ostrých jazd. Do zahrievacej a prvej ostrej nastúpuje ako prvý lepšie umiestnený jazdec, v druhej ostrej si poradie vymenia. Súčet pridelených bodov za obe jazdy je výsledkom súboja a ďalej postupuje jazdec s vyšším počtom bodov, v prípade remízy sa opakujú obe ostré jazdy až do konečného rozhodnutia. Obe ostré jazdy sa môžu opakovať maximálne 3-krát, po nich musí porota rozhodnúť o víťazovi.

11.3 Spôsob hodnotenia

Tandemové súboje hodnotia rozhodcovia /tí **istí** ako kvalifikáciu/, pričom musia rozdeliť 10 bodov medzi oboch jazdcov, hodnotia každý samostatne. Hodnotí sa spôsob, ako druhý jazdec tlačí na prvého, pričom by ho mal čo najviac kopírovať. V prípade, ak druhý jazdec pôjde rovnako ako prvý, mal by vyhrať 6:4, v prípade, že mu prvý jazdec utečie, pričom prvý išiel v ideálnej stope, mal by prehrať 4:6. Samozrejme zohľadňujú sa aj iné rozdiely v spôsobe jazdy. Každý rozhodca po ukončení súboja ukáže svoje hodnotenie a to spôsobom, že hodnotí výhru alebo prehru prvého jazdca prípadne remízu oboch. Rozhodcovia neudelujú bodový pomer jednotlivých jazd resp. súbojov, avšak pri nerozhodnom výsledku vo všetkých troch opakovaných súbojoch sa tieto bodové hodnotenia použijú pre finálne rozhodnutie. (rozhodcovia si bodové hodnotenia zapisujú, aby ich mohli použiť v tomto prípade)

11.3.1 Výsledok 10:0 nastane

- ak jazdec dokončí jazdu driftom, pričom druhý jazdec sa pretočí *
- ak dôjde k opusteniu trate a druhý jazdec jazdu dokončí driftom *
- ak nastane technická porucha na vozidle a druhý jazdec jazdu dokončí driftom *
- prvý vyhrá, ak druhý do neho narazí pričom sa prvý nepretočil
- nastúpenie do jazdy na nepoužiteľných pneumatikách (trčiace drôty) a tým ohrozenie súpera
- nedovolené predbehnutie prvého jazdca druhým **
- ak jeden jazdec nedokončí jazdu alebo opustí trať, pričom druhý túto chybu súčasne nezopakuje *
- ak sa jeden jazdec pretočí a druhý súčasne nie *
- ak technický komisár pred štartom 1. alebo 2. jazdy usúdi, že aspoň jedna zadná pneumatika nesplňa podmienky v čl. 11.5

11.3.2 Výsledok 0:0 nevedie k opakovaniu danej jazdy a môže nastať v týchto prípadoch:

- ak opustia trať obaja jazdci
- ak jeden jazdec opustí trať a druhý ju nedokončí driftom *
- ak sa jeden pretočí a druhý nedokončí trať driftom, resp. opustí trať (v prípade, že nebol donútený vzhľadom na pretočenie)
- ak má jeden technickú poruchu a druhý nedokončí jazdu driftom *
- ak sa obaja súčasne pretočia
- ak obaja nedokončia trať

* druhý jazdec – ten, ktorý sa nepretočil, nemal poruch alebo neopustil trať

** druhý jazdec – ten, ktorý odštartoval ako druhý v poradí

11.4 Opakovanie jazdy

Obaja jazdci musia v nájazde medzi štartom a prvou zákrutou zrýchľovať resp. udržiavať konštantnú rýchlosť po určenú značku

Rozhodcovia môžu rozhodnúť o opakovaní jazdy, ak nastane niektorá z týchto situácií:

- druhý jazdec nejde v dostatočnej blízkosti za prvým jazdcom (max. rozdiel dvoch dĺžok vozidla) bezprostredne po štarte pred prvou zákrutou, resp. po označené miesto, previnilý jazdec môže byť napomenutý a pri opakovaní môže celý súboj prehrať kontumačne

11.5 Pneumatiky

- obe zadné pneumatiky pri štarte do tandemovej jazdy musia mať viditeľný homogénny dezén po celej šírke behúňa
- povolené pneumatiky sú len homologované pre cestnú premávku

12. PROTESTY, ODVOLANIA

Voči rozhodnutia rozhodcov pri hodnotení kvalifikácie a tandemových súbojov nie sú prípustné protesty.

13. KLASIFIKÁCIA

Víťazom podujatia sa stane jazdec, ktorý vyhrá finálový súboj, porazený finalista obsadí druhé miesto, poradie na treťom a štvrtom mieste určí súboj o tretie miesto. Poradie na ďalších miestach sa určí podľa pavúka zo zohľadnením výsledkov v kvalifikácii, teda 5.-8. miesto obsadia porazení štvrtfinalisti podľa získaných bodov v kvalifikácii atď. Poradie jazdcov, ktorí vypadli v kvalifikácii bude tiež vyhotovené na základe ich bodového zisku v kvalifikácii so zohľadnením čl. 10.4.3.

14. CENY, POHÁRE, ODOVZDÁVANIE CIEN

Zoznam cien a pohárov musí organizátor uviesť v ZU. Odovzdávanie cien bude vykonané podľa programu uvedeného v ZU.

PRÍLOHA 1

